



1. ÚVODNÉ USTANOVENIA

1. Žiarska mestská liga v malom futbale sa hrá podľa pravidiel malého futbalu.
2. Vo výnimočných prípadoch budeme uplatňovať aj pravidlá platné v klasickom futbale, napr. v prípade obzvlášť závažných priestupkov bude rozhodca postupovať podľa aktuálneho Disciplinárneho poriadku Slovenského futbalového zväzu.
3. Niektoré pravidlá sú prispôsobené technickým a organizačným možnostiam organizátora.

ORGANIZAČNÉ PRAVIDLÁ

1. Každý tím je povinný zaplatiť ešte pred začiatkom sezóny registračný poplatok na celú sezónu. Tento základný poplatok mu umožňuje zúčastniť sa súťaže s maximálnym počtom hráčov (15).
2. Až do 3.kola (vrátane) si môže tím, v prípade že ešte nemal maximálny počet hráčov, priebežne dopĺňať stav hráčov.
3. Každý tím zodpovedá za svojich hráčov, každý hráč zodpovedá za svoj tím.
4. Za tím vystupuje počas zápasov alebo počas dôležitých stretnutí zástupcov ML tímový kapitán.
5. Organizátor zabezpečí počas zápasu zber zakopnutých lôpt, pokiaľ sa tak neudialo zjavne naschvál alebo sa lopta nedostala mimo areál školy, vrátane striech budov školy.
6. V prípade, že niekto loptu zničí zámerne (odkopom alebo iným zjavným spôsobom), zabezpečí nákup novej lopty tím, ku ktorému patrí ten, kto škodu spôsobil.
7. Rozhodca je platený ML v malom futbale. Návrh na zaradenie 2 rozhodcov súčasne, napr. v prípade rizikových alebo dôležitých zápasov, bude akceptovaný.
8. Za usporiadateľskú službu /časomiera, zápis o stretnutí/ sa bude tiež vyplácať odmena.
9. Poriadok po skončení zápasu: každý tím si je povinný po zápase upratať svoju „striedačku“ a jej okolie (ide najmä o umelohmotné fľaše, plechovky, a podobne)!!!
10. Pri mantinely sa z vonkajšej strany nesmú vytvárať žiadne prekážky (bicykle a pod.), ktoré by obmedzovali hru.
11. Každý tím má počas celej sezóny nárok na maximálne jedno odloženie zápasu. Odložený zápas sa však musí odohrať najneskôr do 10 dní od pôvodného termínu zápasu. Aby zmena nemala vplyv aj na iné tímy a ich zápasy, náhradné termíny pre odložené zápasy budú spravidla pred prvým zápasom kola alebo po poslednom zápase kola ML. Termín preloženého zápasu si vyberie súper tímu požadujúceho preloženie podľa svojich preferencií. Zodpovednosť za koordináciu bude na kapitánovi tímu, ktorý o preloženie zápasu žiada. To znamená, že najneskôr 7 dní pred stanoveným začiatkom zápasu, o ktorého preloženie žiada,

12. Zmeny v pravidlách súťaže sa môžu realizovať len ak so zmenou súhlasí väčšina tímov (okrem prípadov, keď sú v rozpore so všeobecnými pravidlami malého futbalu).
13. Výbor ML v malom futbale rozhoduje v odvolaniach pri obzvlášť závažných porušeníach pravidiel.

PLATOBNÝ SADZOBNÍK

P.č. Dôvod, predmet platby Hodnota (EUR)

1. Registračný poplatok tímu na sezónu – 100 €
2. Odplata rozhodcovi za 1 zápas (vrátane zápisov) – 5 €
3. Odplata usporiadateľovi za 1 zápas – 5 €
4. Poplatok za odloženie zápasu – 10 €

2. TECHNICKÉ PRAVIDLÁ

Ihrisko

1. ML sa hrá na vonkajšom ihrisku v areáli Základnej školy P. Jilemnického č.2 v Žiari nad Hronom Presná adresa:
**Základná škola
P. Jilemnického č. 2
Žiar nad Hronom**
2. Ihrisko s umelým povrchom a rozmermi 28m x 18m
3. Ihrisko je ohraničené mantinelmi. Mantinely tvoria súčasť ihriska a hráči ich môžu využívať pri nahrávkach.
4. Bránky majú rozmer 3m x 2m.
5. Na ihrisku sú vyznačené:
 - Stredová čiara a stredový kruh
 - Bránková čiara (len v bráne)
 - Bod pokutového kopu
 - Hranica/oblúk pokutového/bránkového územia
6. Vhodnou športovou obuvou na tomto ihrisku sú turfy, prípadne halovky

PRAVIDLÁ MESTSKEJ LIGY

Lopta

1. ML sa hrá so štandardnou futbalovou loptou veľkosti č. 5.
2. Organizátor zabezpečí na každý zápas minimálne 2 lopty.

Výstroj hráčov

1. Každý hráč musí mať dres svojho tímu. Odporúčaný výstroj hráča /dresy s uvedením čísla /v poli je vrchná časť, spodná časť (trenírky či tepláky), vhodná športová obuv. Brankári môžu používať rukavice a ďalšie doplnky, ale ich dres musí byť farebne odlišný od spoluhráčov v poli.
2. Chrániče holení a štlupne podľa vlastného zváženia

3. V prípade, že súperiace tímy majú podobné dresy, jeden z tímov použije rozlišovačky.
4. Rozlišovačky zabezpečí organizátor.
5. Je zakázané používať akékoľvek kopačky

Zápasy

1. ML sa hrá formou ligy, systémom dvoch častí jar-jeseň / O – tý ročník august – september 2018/.
2. Počet zápasov odohraných v jednej sezóne závisí od počtu prihlásených tímov.
3. Základná časť je rozdelená do jednotlivých kôl. V jednom kole hrajú zápasy spravidla všetky tímy okrem prípadu, že z dôvodu nepárneho počtu tímov má jeden tím voľný deň.
4. Hracím dňom je streda, štvrtok (popoludní – od 17.00 hod. do 20.00 hod.)
5. Na konci jarnej sezóny sa po skončení základnej časti hrá turnaj play-off. Pravidlá turnaja play-off sú uvedené v samostatnom článku.
6. I. kolo začína 1.8.2018

Hracia doba

1. Jeden zápas má 2 polčasy, každý polčas trvá 25 minút bez zastavenia času, prestávka 5 minút.
2. Za meranie času zodpovedá organizátor.
3. Zápasy jedného kola sa začínajú v hodinových intervaloch. V prípade meškania hráčov ktoréhokoľvek tímu sa spustí čas zápasu najneskôr 5 minút po plánovanom čase zápasu.

PRAVIDLÁ HRY

Podmienky nastúpenia na zápas

1. Tím môže nastúpiť na zápas len za predpokladu, ak spĺňa nasledovné podmienky:
 - Bol do súťaže (aktuálnej sezóny) riadne zaregistrovaný.
 - Nemá plynúci trest a má voči organizátorovi splnené všetky záväzky.
 - Je schopný na zápas postaviť aspoň minimálny počet svojich hráčov schopných a oprávnených hrať.
2. Hráč môže nastúpiť na zápas len za predpokladu, ak spĺňa nasledovné podmienky:
 - Bol do súťaže (aktuálnej sezóny) riadne zaregistrovaný.
 - Nemá plynúci trest a má voči organizátorovi splnené všetky záväzky.
 - Je v dobrom fyzickom i psychickom stave, nesmie byť zranený alebo v stave pod vplyvom alkoholu či iných omamných látok. (O stave hráčov rozhoduje rozhodca.)
 - Má na sebe správnu výstroj.

Hráči

1. Zápas hrajú dva tímy a každé z nich môže mať naraz na ihrisku najviac päť hráčov, z ktorých jeden musí byť brankár.
2. Zápas môže začať len vtedy, ak majú oba tímy na ihrisku 4 hráčov /4 hráči + brankár/.
3. Zápas sa automaticky končí, ak jeden z tímov už nie je schopný na ihrisko postaviť aspoň 3 schopných a spôsobilých hráčov. /3 hráči a brankár/. V takom

prípade vyhráva súperiaci tím buď kontumačne 3:0, alebo reálnym výsledkom v čase ukončenia, ak bol rozdiel gólov pre daný tím priaznivejší.

4. V prípade, že by obidva tímy prestali byť schopné na ihrisko postaviť aspoň 3 schopných a spôsobilých hráčov /3 hráči a brankár/ v rovnakej chvíli, zápas sa skončí takým výsledkom, aký bol v danej chvíli na ukazovateli skóre.

ZÁKLADNÉ PRAVIDLÁ

1. Rozohrávanie brankára: brankár po zahrávaní z päťky (rukou, nohou) nesmie prehodiť, prekpnúť poliacu čiaru (loptu získa súper a rozohráva zo stredu ihriska). V iných prípadoch, ak dostane prihrávku z hry, môže hrať aj cez polku.
2. Rozohrávať z päťky môže aj iný hráč ako brankár.
3. Ak lopta opustí ihrisko po dlhších stranách jeho obvodu, loptu získava súper. V hre sa pokračuje rozohraním (kopnutím zo zeme, pričom minimálny odstup súpera musí byť aspoň 3 m) z približného miesta, kde lopta opustila ihrisko.
4. Ak sa vystrelená lopta odrazí od hráča na vlastnej polovici, alebo ju vyrazí brankár a dotkne sa siete, hra pokračuje súperovou rozohrávkou z rohu ihriska (rohovým kopom). Rohový kop sa rozohráva nohou.
5. Striedanie hráčov je v ľubovoľnom časovom intervale, je však realizované iba v priestore vymedzenom vlastnou striedačkou. Striedačky majú tímy na tej strane ihriska kde majú vlastnú bránku.
6. Postavenie mimo hry sa v súťaži neuplatňuje.
7. Hranie rukou brankárom po malej domov vo vyznačenom území sa trestá pokutovým kopom.
8. Vkláčky sú zakázané.
9. Za fauly a iné nešportové správanie udeľuje rozhodca hráčom na ihrisku tresty.
10. Žltá karta: za udelenie žltej karty je hráč vylúčený na 2 minúty a tím hrá 2 minúty v oslabení, ale po obdržaní gólu sa trest ruší. Hráč môže v zápase pokračovať. Pokiaľ v jednom zápase hráč dostane 2 žlté karty, dostane automaticky červenú a v zápase už nehrá.
11. Červená karta: za červenú kartu je hráč vylúčený do konca zápasu a tím hrá v oslabení 2 minúty, pri obdržaní gólu sa trest neruší. Hráč nemôže v zápase pokračovať.
12. Pri mantineloch sa hrá ohľaduplne. Hráčom, ktorí sa ocitnú v súbojoch pri mantineloch, nie je dovolené držať sa mantinelu oboma rukami. Krátke pridržanie sa iba jednou rukou je povolené. Dotykom a pridžiavaním sa myslí, keď sa hráč tiesnený súperom chráni dotykom iba jednej ruky o mantinel, alebo sa krátko pridrží. Tím, ktorého hráč sa bude držať mantinelu obidvomi rukami, stratí výhodu pokračovať v hre. Rozhodca hru preruší, ak uzná súboj pri mantineli za zdraviu nebezpečný a nariadi kop proti previnenému tímu.

Pokutový kop

1. Pokutový kop sa zahráva zo značky pokutového kopu.
2. Pri pokutovom kope musia byť všetci hráči na hracej ploche (s výnimkou hráča, ktorý jednoznačne pokutový kop zrealizuje a brankára súperovho mužstva) a musia byť na poliacej čiare/stredová čiara/.
3. Brankár súperovho mužstva musí stáť (nesmie pohybovať nohami) na vlastnej bránkovej čiare pokiaľ nie je pokutový kop zahratý.
4. Lopta je v hre, ako náhle je kop realizovaný, to znamená ako náhle lopta opíše dráhu zodpovedajúcu dĺžke jej obvodu.

Malá domov

1. Brankár, ktorý vyhodil loptu rukou do hry sa znovu môže dotknúť lopty rukou až po tom, ako sa lopta dotkne hráč súperovho mužstva, alebo potom ak lopta prejde cez stredovú čiaru. Po každom dotyku brankára s loptou platí toto pravidlo opäť. Náhodne odrazená alebo nastrelená lopta od vlastného hráča brankárovi sa nepovažuje malá domov.
2. Pri porušení tohto pravidla rozhodca nariadi nepriamy voľný kop, z miesta kde lopta prešla bránkové územie, ak sa brankár dotkne lopty mimo bránkového územia, nepriamy voľný kop sa kope z miesta priestupku.

Striedačka

1. Na striedačkách je povolené sedieť len hráčom, ktorí sú nominovaní na zápas a nachádzajú sa na súpiske a vedúcemu mužstva.
2. Rozhodca, môže prerušiť zápas, pokiaľ zo striedačky neodídu neoprávnené osoby.
3. Hráči, ktorí sedia na striedačkách môžu byť potrestaní tak isto ako hráči na ihrisku, podľa závažnosti priestupku.
4. V prípade, že vedúci mužstva, ktorý sedí na striedačke uráža rozhodcu a súperových hráčov alebo vstúpi na ihrisko za účelom nešportového riešenia situácie, rozhodca môže prerušiť zápas pokým vedúci mužstva neopustí striedačku a neprestane z nešportovým správaním.

Odstúpenie zo súťaže

1. Mužstvo, ktoré v priebehu ligového ročníka odstúpi zo súťaže v ML lige už nebude môcť nastúpiť pod názvom, pod ktorým hralo daný ročník. Hráči, ktorý boli na súpiske mužstva, ktoré odstúpilo nebudú môcť v nasledujúcom ročníku ML ligy nastúpiť za žiadne mužstvo.

Konečné poradie v tabuľke určujú:

1. Body
2. vzájomný zápas
3. rozdiel skóre,
4. väčší počet strelených gólov

VYHODNOTENIE ML v malom futbale

1. Uskutoční sa na záverečnom turnaji ML v malom futbale na FŠ v ZH
2. Družstvá na 1. – 3. mieste obdržia:
 - diplom, medailu, športový pohár
 - finančnú odmenu /1.miesto – 300 €, 2. miesto – 200 €, 3. miesto – 100 €/

PRAVIDLO ROZHODCA

1. Každý zápas súťaží MLMF riadi rozhodca, ktorý je delegovaný podľa rozpisu súťaže, prípade určený výborom ML. Jeho právomoc daná pravidlami začína od okamžiku, keď vstúpi na hraciu plochu. Jeho právo trestať sa vzťahuje tiež na priestupky, ku ktorým dôjde pri dočasnom prerušení hry, alebo v dobe, keď je lopta mimo hry. Rozhodnutia rozhodcu o skutočnostiach súvisiacich s hrou sú konečné. Zápas sa musí uskutočniť aj vtedy, ak sa rozhodca z rôznych príčin nedostaví. Po dohode kapitánov môže takýto zápas odpísať iná osoba, ktorá

týmto potom preberá všetky práva a povinnosti rozhodcu. Zápas musí do rozhodovať ten rozhodca, ktorý s rozhodovaním začne.

2. S rozhodcom môže komunikovať jedine kapitán mužstva.
3. Rozhodca nepripustí na ihrisko hráča, ktorý je viditeľne pod vplyvom alkoholu (inej návykovej látky) alebo fajčí cigaretu. Rozhodca nedovolí konzumáciu alkoholu na striedačke mužstva, hráč ktorý zákaz poruší bude pri vstupe na ihrisko potrestaný ŽK.
4. Rozhodca má práva prerušiť alebo dokonca predčasne ukončiť zápas z týchto dôvodov:
 - pre tmú alebo zlú viditeľnosť
 - pre zlé poveternostné podmienky (búrka, sneh, prudký vietor), ktoré by podľa jeho názoru mohli ohroziť zdravie hráčov
 - pre nespôsobilosť hracej plochy
 - ak hrajú hráči tak, že je ohrozené ich zdravie a ak je napomínanie a vylučovanie neúčinné a nápravu nenastolia na výzvu rozhodcu ani kapitáni družstiev
 - pre trvalý nezáujem niektorého z družstiev na regulárnosti zápasu
 - ak vylúčený hráč alebo vykázaný účastník zápasu odmieta opustiť hraciu plochu kde sa zápas odohráva i po uplynutí doby stanovenej rozhodcom kapitánovi jeho družstva (rozhodca vždy najskôr stanoví kapitánovi dobu cca. 1 – 2 minúty na nastolenie poriadku)
 - pre opakované hrubé nešportové prejavy obecenstva, ktoré by podľa jeho názoru mohli ohroziť bezpečnosť účastníkov zápasu (napr. opakované vniknutie obecenstva na hraciu plochu, hádzanie nebezpečných predmetov, petárd, svetlíc apod. na hraciu plochu)
 - na príkaz polície SR
 - v prípade úmrtia niektorého z účastníkov zápasu
 - z iných dôvodov, keď toto opatrenie pokladá za nutné
 - ak sa cíti ohrozený na zdravý či živote a nevidí žiadnu možnosť (boli vyčerpané všetky možnosti) na zmenu tejto situácie
 - v prípade inzultácie rozhodcu. Inzultáciou sa rozumie najmä : udretie, kopnutie, úmyselné podrazenie, násilné vraženie, lomcovanie, vyrazenie píšťaľky z úst, úmyselné udretie alebo hodenie loptou alebo iným predmetom
 - Za inzultáciu sa nepovažuje pľuvnutie na rozhodcu, obliekanie vodou (nápojom), To je kvalifikované ako hrubé nešportové správanie (s udelením ČK)
 - Rozhodca nedovolí, aby na hraciu plochu vstupovali iné osoby, ako hráči.
 - Rozhodca preruší hru, keď je podľa jeho názoru vážne zranený hráč, zaistí jeho ošetrovanie mimo hraciu plochu a ihneď dá pokyn, aby sa pokračovalo v hre. Hráč, ktorý je schopný dôjsť k pomedznej alebo bránkovej čiare, nesmie byť ošetrovaný na ihrisku
 - Rozhodca dáva znamenie k pokračovaniu v hre po každom jej prerušení, mimo rohových a autových kopov, pričom však musí byť dodržaná minimálna vzdialenosť pri rozohrávaní. Na súperovej polovici ihriska musí byť pokyn udelený píšťaľkou. Na vlastnej polovici nemusí byť udelený pokyn na rozohratie, rozhodca však musí počas celého zápasu a pre obidve mužstvá postupovať rovnako, teda nemôže jednému mužstvu rozohrávku tolerovať a inému nie
 - Rozhodca musí rozhodnúť, či lopta určená ku hre zodpovedá požiadavkám. Súčasne rozhodca dbá na to aby hráči na striedanie z mužstva na vlastnej polovici chodili pre loptu, ktorá ide mimo ihriska aby bola zaručená maximálna plynulosť hry

- Rozhodca nepripustí na zápas hráča, ktorý hrá v inom farebnom oblečení ako ostatní hráči jeho mužstva, ktorý fajčí alebo je viditeľne v podnapitom stave alebo pod vplyvom iných omamných látok

PRAVIDLO PRÁVA A POVINNOSTI KAPITÁNA

Povinnosti kapitána:

- Chráni bezpečnosť rozhodcu, je zodpovedný za správne a úplné vyplnenie zápisu o stretnutí
- musí podpísať zápis po stretnutí, nápomocný rozhodcovi odohrať zápas v medziach pravidiel (napr. usmerňovať svojich spoluhráčov v priestupkoch), podporovať rozhodcu vo výrokoch (musí poznať pravidla malého futbalu)
- Kapitán musí mať pred i počas zápasu kapitánsku pásku
- V prípade vylúčenia, odovzdá kapitánsku pásku inému spoluhráčovi, na ktorého prechádzajú všetky práva a povinnosti kapitána mužstva
- Ďalej je povinný na požiadanie, rozhodcu alebo kapitána súpera byť nápomocný pri konfrontácii a identifikácii svojej vlastnej a svojich spoluhráčov

Práva kapitána:

- Kontrola totožnosti družstva súpera, opýtať sa rozhodcu za čo bol, ktorýkoľvek hráč napomenutý alebo vylúčený, nadiktovať rozhodcovi do zápisu o zápase námietku

Záverečné ustanovenia

1. Niektoré pravidlá sa môžu meniť v nadväznosti na rozhodnutia výboru ML v malom futbale.

DISCIPLINÁRNY PORIADOK ŽLTÉ A ČERVENÉ KARTY

1. Rozhodca ukáže ŽLTÚ KARTU za:

- úmyselné hranie rukou
- úmyselné odkopnutie lopty po prerušení hry
- za nešportové správanie
- nedodržanie pravidiel striedania hráčov

2. Rozhodca ukáže ČERVENÚ KARTU za:

- a/ hrubý úmyselný faul alebo faul zozadu
- b/ urážku, nadávku, opľutie rozhodcu alebo inzultáciu rozhodcu (inzultácia - akýkoľvek fyzický kontakt voči rozhodcovi, zahrňujeme sem aj vytrhnutie alebo vyrazenie pomôcok rozhodcu)
- c/ inzultáciu protihráča (fyzické napadnutie protihráča)
- d/ hrubé nešportové správanie (opľutie, nadávanie súperovi)
- e/ úmyselné hranie rukou v prípade, že lopta smeruje do bránky alebo vo vyloženej gólovej šanci
- f) úmyselný faul brankára mimo bránkoviska na hráča, ktorý je vo vyloženej gólovej šanci

Ak hráč dostane ČK je vylúčený do konca zápasu. Mužstvo hrá oslabené 2 minúty. Hráč, ktorý bol vylúčený, nemôže opäť nastúpiť do hry a nemôže ani sedieť na lavičke náhradníkov. Náhradný hráč môže nastúpiť na hraciu plochu na pokyn rozhodcu po vypršaní dvoch minút.

Tresty za červenú kartu

- Za udelenie ČK – zákaz štartu na 1 zápas
 - fyzické napadnutie rozhodcu, hráča a spoluhráča zákaz štartu konca súťažného ročníka.
1. V prípade inzultácie rozhodcu je rozhodca povinný ukončiť zápas predčasne. Mužstvo, ktoré sa previnilo, prehráva zápas kontumačne 3 : 0
 2. V prípade vzájomnej bitky, je rozhodca povinný zápas predčasne ukončiť (o výške trestu a výsledku rozhodne výbor ML v malom futbale).
 3. V prípade, že hráči, ktorí hrajú ML vyvolajú hocijaký incident v športovom areály budú riešení výborom ML a budú potrestaní podľa závažnosti incidentu.

VÝBOR ML v malom futbale:

- Martin Baláž
- Ján Žiak
- Richard Pittner
- Jozef Túri
- Marián Futák
- František Páleník
- Michal Bien
- Maroš Barboriak
- Karina Tapferová
- Michal Černaj

Výbor ML v malom futbale schvaľuje výsledky zápasov, rieši prípadné námietky a disciplinárne previnenia, rozhoduje v odvolaniach pri obzvlášť závažných porušeníach pravidiel.

Adresa:

Mestský úrad, Š. Moysesova č. 46, 965 19 Žiar nad Hronom
Email: jan.ziak@ziar.sk